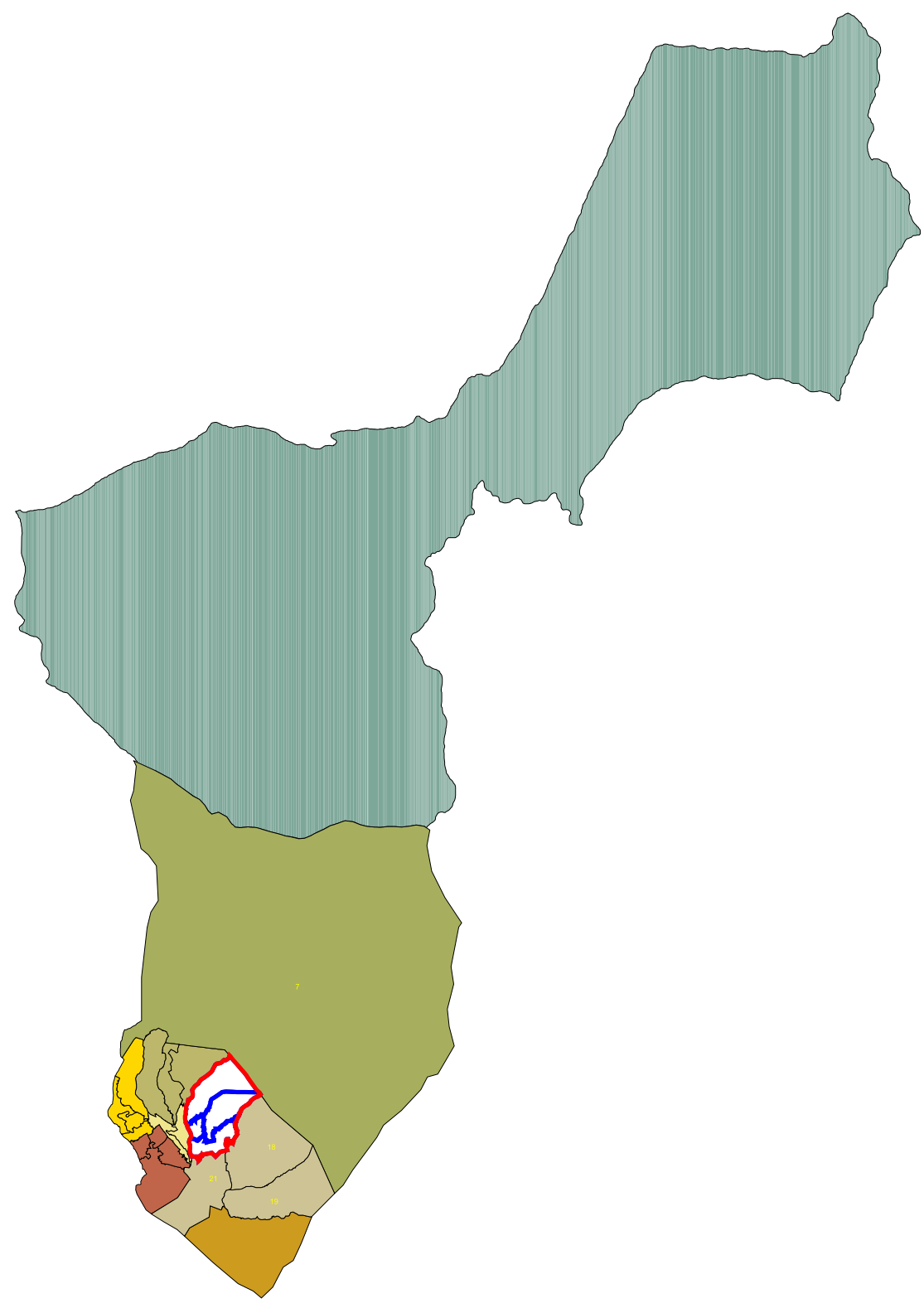
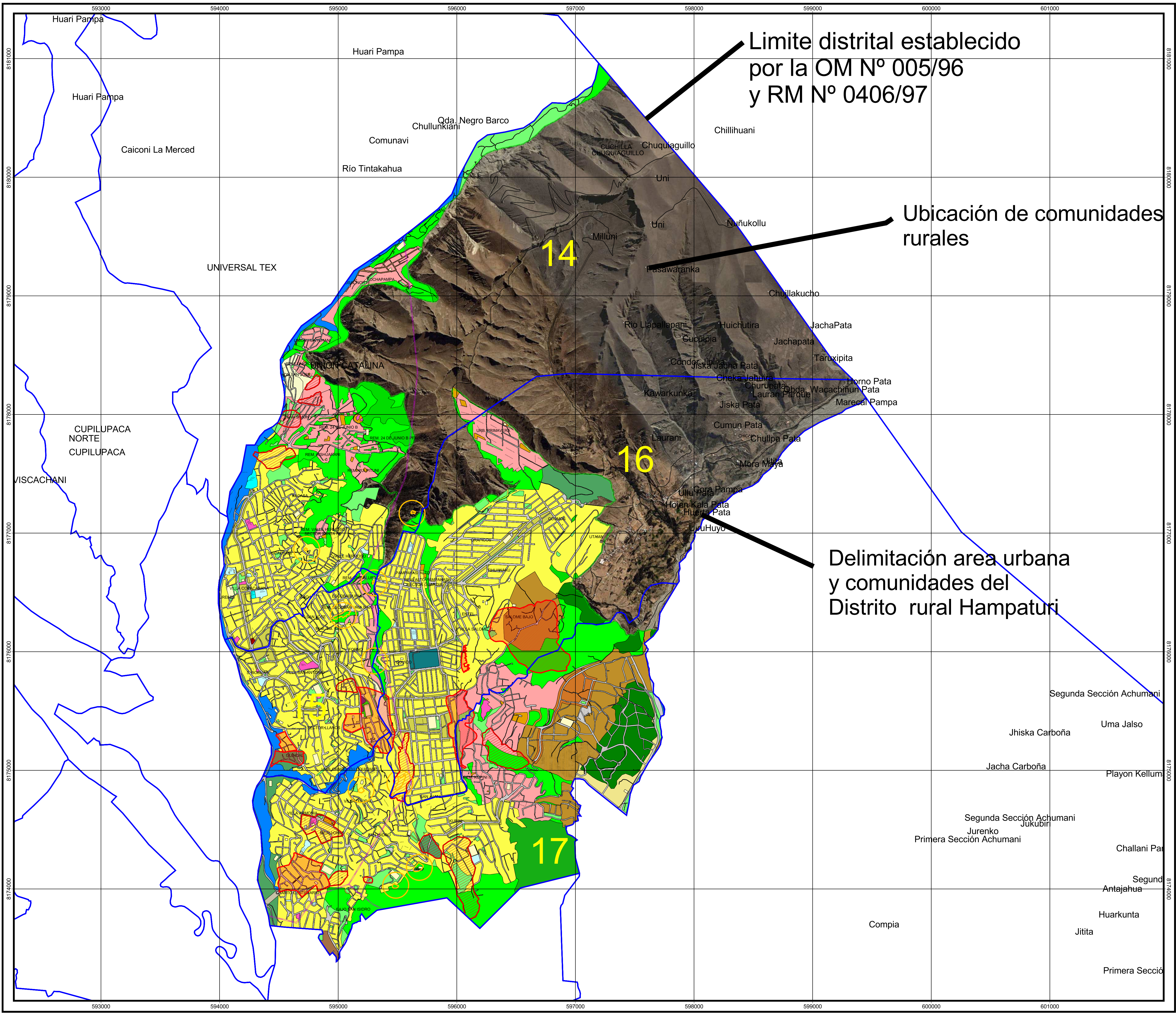




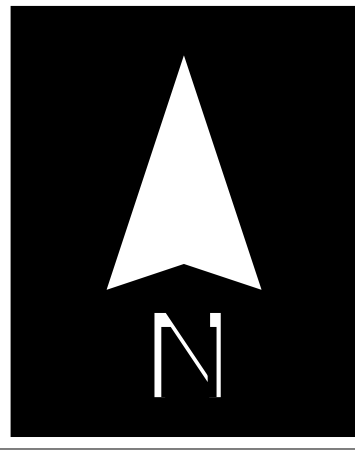
MUNICIPIO DE LA PAZ



800 0 800 1600 Metros

1:15000

PROYECCION U.T.M. - ZONA 19 - DATUM WGS84



USPA

MACRODISTRITO SAN ANTONIO

PLANO DE USOS DEL SUELO Y PATRONES DE ASENTAMIENTO

GOBIERNO MUNICIPAL DE LA PAZ

REFERENCIAS

- Limite Sub Alcaldia
- Limite Distrito
- Miradores
- Corredor Energetico
- Riesgo Alto 2009
- Siv. Sistema Vial

- Patrones Asentamiento
- 1 VIVIENDA LOCALIZADA EN REMODELACIONES Y ALTA PENDIENTE
- 2 VIVIENDA LOCALIZADA EN MEDIA Y BAJA PENDIENTE
- 3 VIVIENDA LOCALIZADA EN MEDIA Y BAJA PENDIENTE
- 3R VIVIENDA CON RETIRO FRONTAL OBLIGATORIO LOCALIZADA EN MEDIA Y BAJA PENDIENTE
- 4 VIVIENDA LOCALIZADA EN BAJA PENDIENTE
- 4A VIVIENDA HABITACIONAL AISLADA
- 4CP VIVIENDA PAREADA CON ACTIVIDAD COMERCIAL
- 4P VIVIENDA HABITACIONAL PAREADA
- 5 CONSTRUCCION EN TORRE AISLADA DE DENSIDAD MEDIA
- 5Z CONSTRUCCION EN TORRE AISLADA DE DENSIDAD MEDIA CON ZOCALO
- 6 CONSTRUCCION EN TORRE AISLADA DE ALTA DENSIDAD
- 6Z CONSTRUCCION EN TORRE AISLADA DE ALTA DENSIDAD CON ZOCALO
- CH CENTRO HISTORICO
- AF AREAS DE FORESTACION
- AR AREAS DEL RIO
- AV AREAS VERDES, PLAZAS, PARQUES, MIRADORES Y APACHETAS
- C1-C2 TEMPLO - CEMENTERIO
- FS FRANJAS DE SEGURIDAD
- P1 PRESERVACION DEL PAISAJE NATURAL
- P2 PRESERVACION DEL PAISAJE NATURAL CON INSTRUMENTO LEGAL DE RESPALDO
- MP INSTALACIONES MILITARES Y POLICIALES
- RS AREAS RELLENO SANITARIO
- TP PLANTA DE TRATAMIENTO DE AGUA POTABLE
- TE INSTALACIONES TECNICAS ESPECIALES

- Patrones Asentamiento PUC
- PUC 0
- PUC 1
- PUC 2
- PUC 3
- PUC 4
- PUC 5
- PUC 6
- S2-S3-S4 CENTROS DE SALUD - HOSPITAL
- T1-T2-T4 TERMINAL DE BUSES - ESTACIONES DE SERVICIO
- M MERCADOS - SUPERMERCADOS - CENTROS DE ABASTO
- E CENTROS EDUCATIVOS
- E1 EQUIPAMIENTO
- R1-R2-R3 AREAS DE RECREACION - DEPORTIVAS Y CULTURALES
- A1 AREA AGRICOLA / AREA DE EXPANSION
- A2 AREA DE PRESERVACION ECOLOGICA
- I1 ACTIVIDADES PRODUCTIVAS
- I2 ACTIVIDADES EXTRAATIVAS Y DE PROCESAMIENTO IN SITU
- 01-02 ADM. ESTATAL, MUNICIPAL Y DE ENTIDADES DEL ESTADO



2